

# ANÁLISIS DE SEÑALES CURSO 2021

---

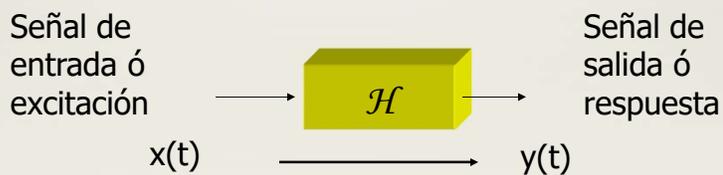
SISTEMAS LINEALES  
PROF. JORGE RUNCO

Prof. Jorge Runco

1

## SISTEMAS

- 
- Un sistema opera con señales en una ó más entradas para producir señales en una ó más salidas. Los representamos mediante diagrama en bloques



Prof. Jorge Runco

2

## SISTEMA CONTINUO Y DISCRETO

---

- Un sistema continuo transforma las señales de entrada continuas, en señales continuas de salida.

$$x(t) \xrightarrow{\mathcal{H}} y(t)$$

- Un sistema discreto transforma las señales discretas de entrada, en señales de tiempo discreto de salida.

$$x[n] \xrightarrow{\mathcal{H}} y[n]$$

Prof. Jorge Runco

3

## SISTEMAS DE TIEMPO CONTINUO

---

- Muchos sistemas y procesos en tiempo continuo relacionan la salida con la entrada mediante ecuaciones diferenciales lineales, cuya forma general se expresa como
- $\sum_{n=0}^N a_n \frac{d^n y(t)}{dt} = \sum_{n=0}^N b_n \frac{d^n x(t)}{dt}$
- Donde  $a_n$  y  $b_n$  en general son constantes.

Prof. Jorge Runco

4

- Como ejemplo recordar la corriente en un circuito RC

---


$$i(t)R + \frac{1}{C} \int_{-\infty}^t i dt = x(t)$$

- La solución de este sistema tiene una respuesta de la forma  $y(t) = y_h(t) + y_p(t)$
- Donde  $y_h(t)$  es la respuesta a la ecuación homogénea (condiciones iniciales) e  $y_p(t)$  es la respuesta a la ecuación particular (depende de la excitación)

Prof. Jorge Runco

5

## SISTEMAS DE TIEMPO DISCRETO

---

- Así como en TC hay ecuaciones con derivadas e integrales, en TD hay ecuaciones con diferencias y acumulaciones
- $a_n y[n] + a_{n-1} y[n-1] + a_{n-2} y[n-2] = x[n]$

Prof. Jorge Runco

6

## PROPIEDADES DE LOS SISTEMAS: ESTÁTICO Ó SIN MEMORIA

---

- Sistema estático ó sin memoria : si su salida en cualquier valor de la variable independiente (t ó n), depende a lo sumo de la entrada en ese mismo instante.

✓  $y(t)=Ax(t)$

✓  $y[n]=x^2[n]+x[n]$

Prof. Jorge Runco

7

## PROPIEDADES DE LOS SISTEMAS: DINÁMICO Ó CON MEMORIA

---

- Sistema dinámico ó con memoria : cuando su salida en un instante depende del valor de la entrada en otros instantes.

✓  $y(t)=1/C\int x(t)dt$  tensión en un C

✓  $y[n]=x[n-1]$  retardo

Prof. Jorge Runco

8

## PROPIEDADES DE LOS SISTEMAS: LINEALIDAD (TD)

---

- Si una excitación  $x_1[n]$  ocasiona una respuesta  $y_1[n]$  y una excitación  $x_2[n]$  provoca una respuesta  $y_2[n]$ , entonces una excitación

$$x[n]=ax_1[n]+bx_2[n]$$

causará la respuesta

$$y[n]=ay_1[n]+by_2[n]$$

donde a y b son ctes. arbitrarias

Prof. Jorge Runco

9

## PROPIEDADES DE LOS SISTEMAS: LINEALIDAD (TC)

---

- Si una excitación  $x_1(t)$  ocasiona una respuesta  $y_1(t)$  y una excitación  $x_2(t)$  provoca una respuesta  $y_2(t)$ , entonces una excitación

$$x(t)=ax_1(t)+bx_2(t)$$

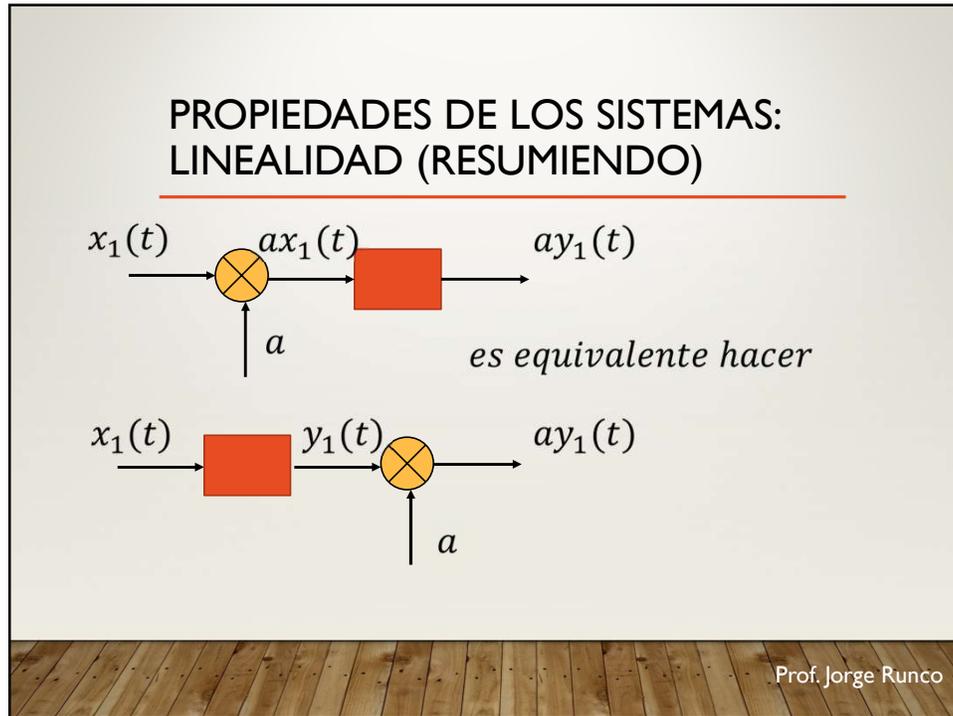
causará la respuesta

$$y(t)=ay_1(t)+by_2(t)$$

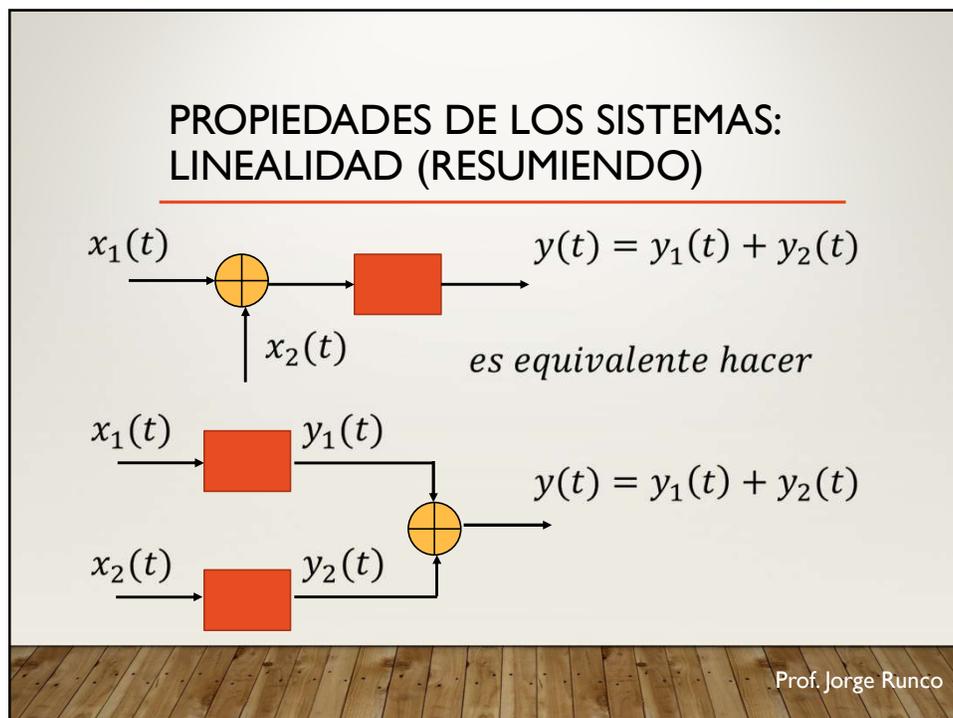
donde a y b son ctes. arbitrarias

Prof. Jorge Runco

10



11



12

## PROPIEDADES DE LOS SISTEMAS: LINEALIDAD

---

- Estas características de los sistemas lineales permite aplicar *superposición*.
- Un sistema lineal además debe cumplir que para excitación 0,  $x[n]=0$  deberá ser  $y[n]=0$
- Para tiempo continuo, lo mismo

Prof. Jorge Runco

13

## PROPIEDADES DE LOS SISTEMAS: LINEALIDAD

---

- Entonces un sistema es lineal si :
- la respuesta a  $x_1(t)+x_2(t)$  es  $y_1(t)+y_2(t)$
- la respuesta a  $ax_1(t)+bx_2(t)$  es  $ay_1(t)+by_2(t)$  donde a y b son ctes. complejas cualesquiera.
- Propiedad de aditividad
- Propiedad de escalamiento

Prof. Jorge Runco

14

EJ.  $Y(T)=TX(T)$  ¿ES LINEAL?

---

- ✓  $x_1(t)$       $y_1(t)=tx_1(t)$
- ✓  $x_2(t)$       $y_2(t)=tx_2(t)$
- ✓  $x_3(t)=ax_1(t)+bx_2(t)$
- ✓  $y_3(t)=tx_3(t)=t(ax_1(t)+bx_2(t))=$
- ✓  $atx_1(t)+btx_2(t)=ay_1(t)+by_2(t)$  ←
- ✓ Concluimos que el sistema es lineal.

Prof. Jorge Runco

15

EJ.  $Y[N]=2X[N]+3$  ¿ES LINEAL?

---

- ✓  $x_1[n]$       $y_1[n]=2x_1[n]+3$
- ✓  $x_2[n]$       $y_2[n]=2x_2[n]+3$
- ✓  $x_3[n]=x_1[n]+x_2[n]$
- ✓  $y_3[n]=2(x_1[n]+x_2[n])+3 \neq$
- ✓  $y_1[n]+y_2[n]$
- ✓ No es lineal. No cumple  $y[n]=0$  para  $x[n]=0$

Prof. Jorge Runco

16

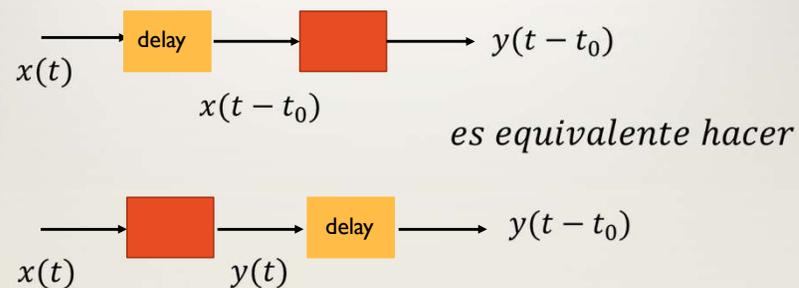
## INVARIANCIA EN EL TIEMPO

- Un sistema es invariante en el tiempo si el comportamiento y características del mismo no cambian con el tiempo.
- Si se aplica una señal  $x[n]$  la salida es  $y[n]$ , si aplicamos  $x[n-n_0]$  la salida será  $y[n-n_0]$  pues el sistema es invariante en el tiempo. Un desplazamiento en tiempo de la señal de entrada produce un corrimiento en tiempo de la señal de salida.
- En TC  $x(t-t_0) \longrightarrow y(t-t_0)$

Prof. Jorge Runco

17

## INVARIANCIA EN EL TIEMPO



Prof. Jorge Runco

18

## EJ. $Y[N]=2X[N]$

---

- Si retardamos la secuencia de entrada  $k$  muestras
- $y_r[n]=2x[n-k]$  ←
- Ahora retardemos la salida original
- $y[n-k]=2x[n-k]$  ←
- Como  $y_r[n]=y[n-k]$  el sistema es invariante en el tiempo.

Prof. Jorge Runco

19

## EJ. $Y(T)=TX(T-3)$

---

- Si retardamos la entrada
- $y_r(t)=tx(t-3-t_0)$
- Si retardamos la salida original
- $y(t-t_0)=(t-t_0)x(t-3-t_0)$
- $y_r(t) \neq y(t-t_0)$  ←
- El sistema no es invariante en el tiempo.

Prof. Jorge Runco

20

## CAUSALIDAD

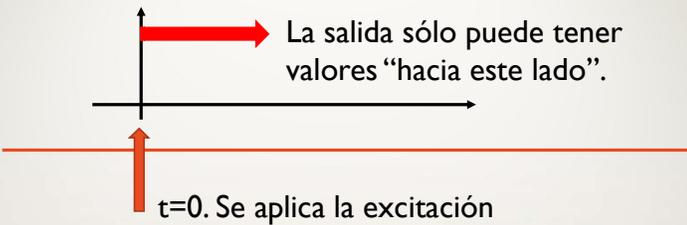
---

➤ Un sistema es causal si su salida en cualquier instante de tiempo depende sólo de los valores de la entrada en el momento presente y en el pasado. También se le suele llamar sistema no anticipativo.

- $y[n]=x[n]-x[n-1]$       ← causal
- $y(t)=x(t-1)$       ← causal
- $y(t)=x(t-2)+x(t+4)$       ← no causal

Prof. Jorge Runco

21



La salida sólo puede tener valores “hacia este lado”.

t=0. Se aplica la excitación

- La salida es causa ó efecto de la entrada.
- Todos los dispositivos reales son causales.
- No puede haber salida antes que la entrada.
- Si consideramos  $t=0$  como el tiempo a partir del cual es aplicada la excitación, la salida de un sistema causal sólo tendrá puntos para  $t \geq 0$ .

Prof. Jorge Runco

22

## ESTABILIDAD

---

- Definimos un sistema estable como aquél en el que cualquier entrada acotada produce una salida acotada. Es decir
- $|x(t)| \leq M_x < \infty \implies |y(t)| \leq M_y < \infty$
- Si para alguna entrada acotada  $x(t)$  la salida no está acotada (es infinita) el sistema no es estable (inestable).

Prof. Jorge Runco

23

## EJ. $Y[N] = NX[N-3]$

---

- Si consideramos que la entrada es  $x[n] = u[n]$  que es acotada, la salida será una rampa que no está acotada
- $y[n] = nu[n-3]$
- En consecuencia el sistema no es estable

Prof. Jorge Runco

24

# SISTEMAS LINEALES INVARIANTES EN EL TIEMPO (LIT)

---

Prof. Jorge Runco

25

- Dos propiedades importantes en el análisis de señales y sistemas son la linealidad e invariancia en el tiempo.
- Muchos procesos físicos y sistemas tienen estas propiedades, y pueden ser modelizados por sistemas LIT.
- Sistemas no lineales pueden ser considerados como lineales, al menos en un determinado intervalo.
- Los sistemas LIT cumplen con la propiedad de superposición, esto significa que si una señal de entrada se puede representar en términos de una combinación lineal de un conjunto de señales básicas, entonces se puede utilizar la superposición para calcular la salida del sistema en términos de las respuestas a estas señales básicas. (Impulsos)
- Hacia ahí vamos

Prof. Jorge Runco

26

- La respuesta de sistemas LIT a entradas específicas, se lleva a cabo a través de los siguientes métodos:
- Solución del modelo del sistema representado por una ecuación diferencial (Ecuación de sumas y diferencias)
- Integral de convolución (Suma de convolución)
- Transformada de Fourier (En tiempo continuo y discreto)
- Transformada de Laplace (Transformada Z)
- Los dos primeros métodos se realizan en el dominio del tiempo ya que la representación de los sistemas y las señales asociadas están dados en términos de funciones de tiempo y los dos siguientes corresponden a métodos en el dominio de la frecuencia debido a que son especificados en términos de funciones de la variable compleja  $s$  que corresponde a la variable de frecuencia.

Prof. Jorge Runco

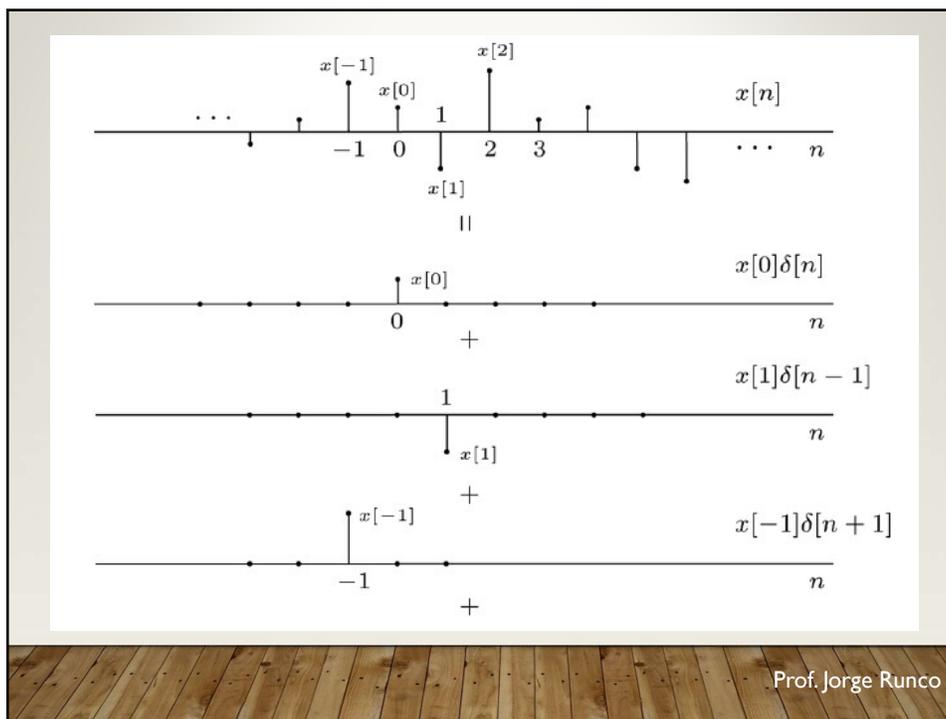
27

## SISTEMAS LIT DISCRETOS : LA SUMA DE CONVOLUCIÓN

- Nos preguntamos si existe un conjunto de señales tales que:
  - ✓ Podamos representar otras señales como combinación de estas funciones básicas
  - ✓ ¿La respuesta a estas señales de los sistemas LTI será simple ?
- La idea es ver como cómo se puede utilizar el impulso unitario discreto para representar cualquier señal discreta.

Prof. Jorge Runco

28



29

## TD → MUESTRAS UNITARIAS DESPLAZADAS

---

➤ Es decir

$$x[n] = \dots + x[-1]\delta[n+1] + x[0]\delta[n] + x[1]\delta[n-1] + \dots$$

$$x[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k]\delta[n-k]$$

Coeficientes

Funciones básicas

Prof. Jorge Runco

30

- ✓ Representamos una secuencia arbitraria como combinación lineal de impulsos unitarios desplazados, con pesos  $x[k]$ .

---

- ✓ La ecuación anterior se la suele llamar *propiedad de selección* del impulso unitario discreto.
- ✓  $\delta[n - k]$  es distinta de cero para  $n=k$  y selecciona el valor de la función  $x[k]$  para  $k=n$ .

Prof. Jorge Runco

31



- Supongamos un sistema lineal y definamos como  $h_k[n]$  a la respuesta del sistema a

$$\delta[n - k]$$

- Por superposición

$$x[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k] \delta[n - k] \quad \Rightarrow \quad y[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k] h_k[n]$$

- De acuerdo a la expresión anterior: si conocemos la respuesta de un sistema lineal al conjunto de impulsos desplazados, podemos construir la respuesta a una entrada arbitraria.

Prof. Jorge Runco

32

## LIT

---

- Supongamos un sistema IT (invariante en el tiempo), entonces :

$$\begin{aligned} \delta[n] &\Rightarrow h[n] \\ \delta[n-k] &\Rightarrow h[n-k] \end{aligned}$$


$$y[n] = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x[k]h[n-k]$$

- Suma de convolución ó suma de superposición

Prof. Jorge Runco

33

## CONVOLUCIÓN

---

- La operación anterior la llamamos convolución de las secuencias  $x[n]$  y  $h[n]$ . De manera simbólica :

$$y[n] = x[n] * h[n]$$

- Por tanto el sistema LIT queda completamente caracterizado por la respuesta a una sola señal, su respuesta al impulso unitario.

Prof. Jorge Runco

34

## PARA TC

- Con un razonamiento análogo al caso de TD, podemos obtener una caracterización completa de un sistema LIT de TC en término de su respuesta al impulso unitario.

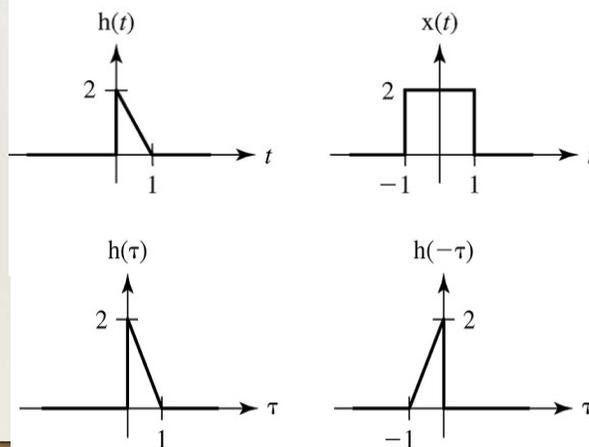
$$y(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(\tau)h(t - \tau)d\tau$$

- *Integral de convolución o de superposición*

Prof. Jorge Runco

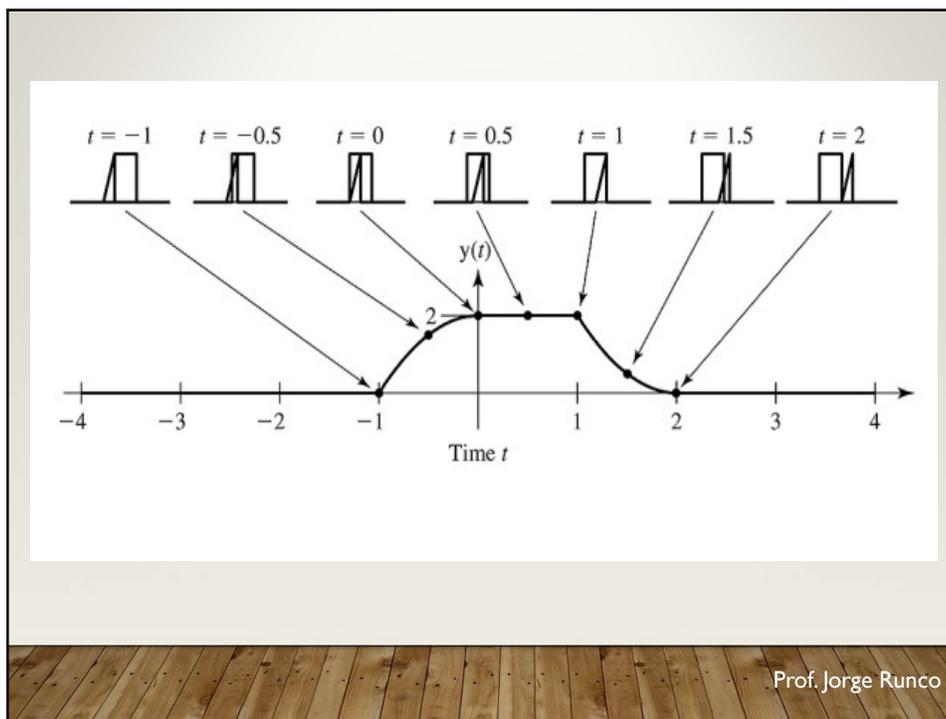
35

## INTERPRETACIÓN GRÁFICA DE LA CONVOLUCIÓN



Prof. Jorge Runco

36



37

## PROPIEDADES DE LOS SISTEMAS LIT

---

### ➤ Conmutativa

$$✓ x[n]*h[n] = h[n]*x[n]$$

$$✓ x(t)*h(t) = h(t)*x(t)$$

### ➤ Distributiva

$$✓ x[n]*(h_1[n]+h_2[n]) = x[n]*h_1[n]+x[n]*h_2[n]$$

$$✓ x(t)*(h_1(t)+h_2(t))=x(t)*h_1(t)+x(t)*h_2(t)$$

Prof. Jorge Runco

38

## PROPIEDADES

---

### ➤ Asociativa

$$✓ x[n] * (h_1[n] * h_2[n]) = (x[n] * h_1[n]) * h_2[n]$$

$$✓ x(t) * (h_1(t) * h_2(t)) = (x(t) * h_1(t)) * h_2(t)$$

Prof. Jorge Runco

39

## SISTEMAS LIT DESCRITOS POR ECUACIONES DIFERENCIALES

---

➤ Son aquellos sistemas para los cuales la salida y la entrada están relacionadas por una ecuación diferencial lineal con coeficientes constantes.

➤ Ej.

$$\frac{dy(t)}{dt} + 2y(t) = x(t)$$

Prof. Jorge Runco

40

## SOLUCIÓN

---

- La solución consistirá de la suma de la solución particular y una solución a la homogénea (entrada cero).
- A la homogénea se la llama respuesta natural del sistema.
- Es necesaria por las condiciones iniciales.

Prof. Jorge Runco

41

## SOLUCIÓN

---

- En general, una ecuación diferencial de orden N :

$$\sum_{k=0}^N a_k \frac{d^k y(t)}{d t^k} = \sum_{k=0}^M b_k \frac{d^k x(t)}{d t^k}$$

- Para el caso que N=0

- y(t) es una función explícita.

$$y(t) = \sum_{k=0}^M b_k \frac{d^k x(t)}{d t^k}$$

Prof. Jorge Runco

42

## SISTEMAS LIT DESCRITOS POR ECUACIONES DE DIFERENCIAS

➤ Es la contraparte de TD.

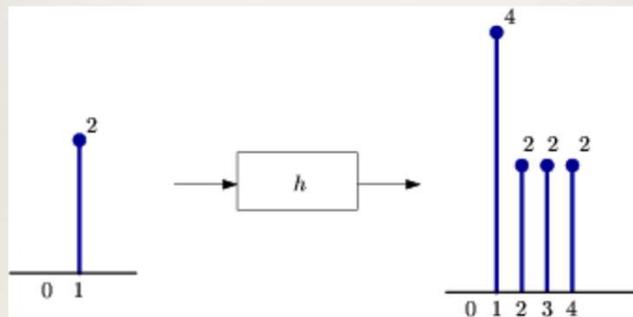
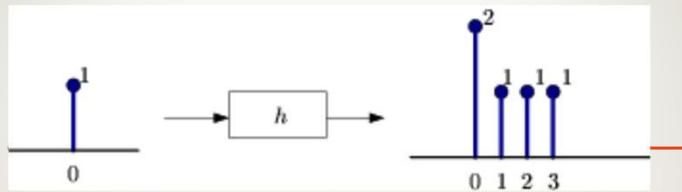
$$\sum_{k=0}^N a_k y[n-k] = \sum_{k=0}^M b_k x[n-k]$$

$$y[n] = \frac{1}{a_0} \left\{ \sum_{k=0}^M b_k x[n-k] - \sum_{k=1}^N a_k y[n-k] \right\} \quad \text{Recursiva}$$

$$y[n] = \sum_{k=0}^M \left( \frac{b_k}{a_0} \right) x[n-k] \quad \text{No recursiva}$$

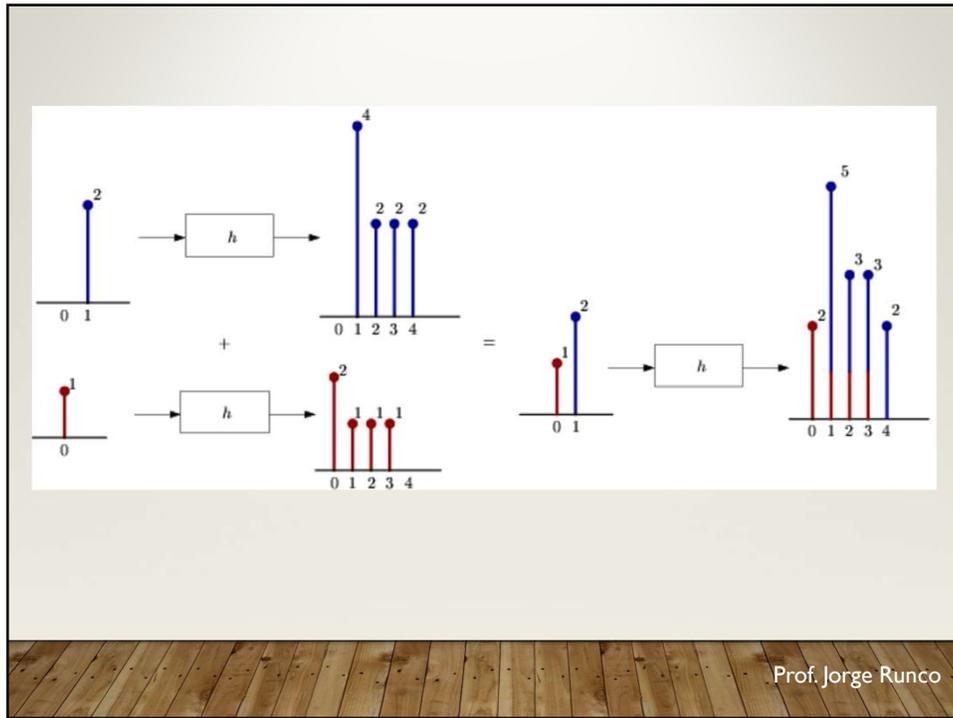
Prof. Jorge Runco

43

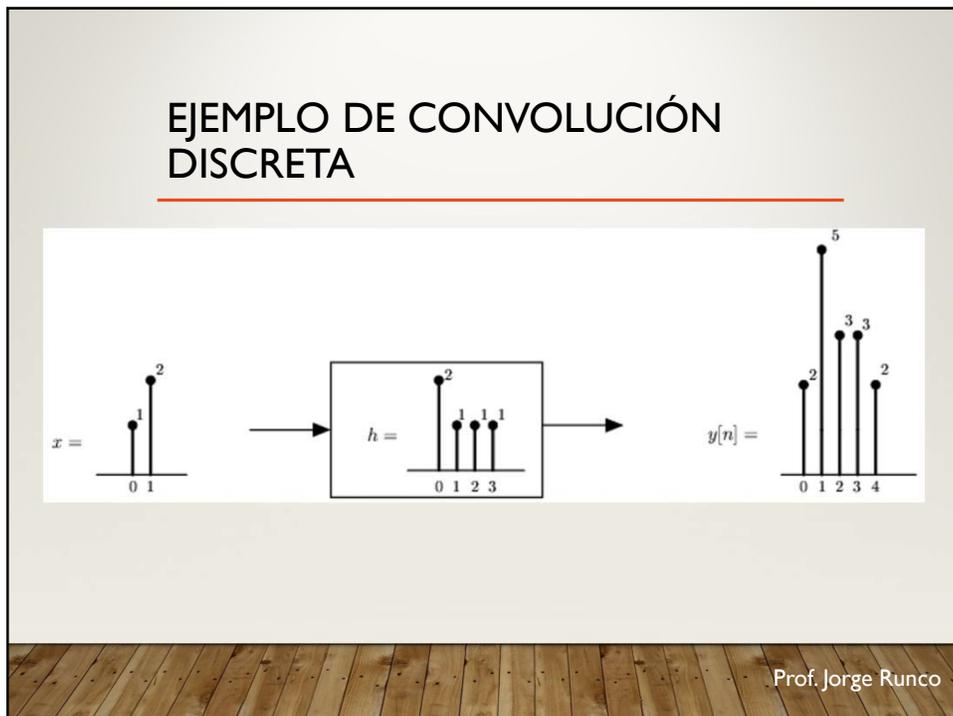


Prof. Jorge Runco

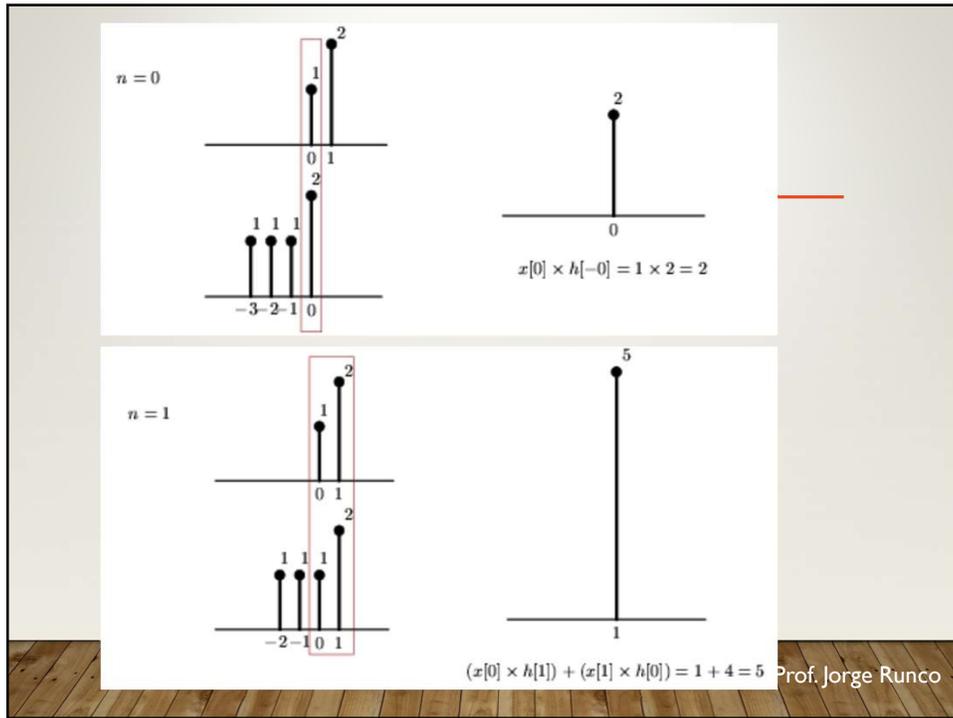
44



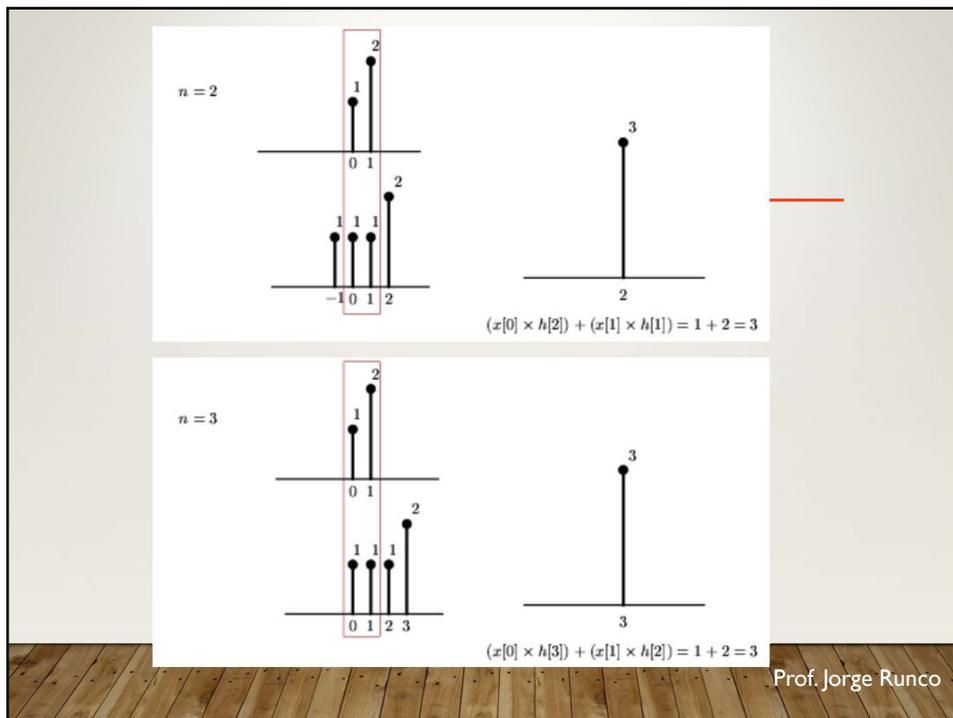
45



46



47



48